



Быстрый и удобный браузер для работы в Интернете

[Установите Google Chrome](#)



[Расширенный поиск](#)  
[Языковые инструменты](#)

Поиск в Google

Мне повезёт!

Google.ru предлагается на: [English](#)

[Рекламные программы](#)

[Решения для бизнеса](#)

[+Google](#)

[Всё о Google](#)

[Google.com](#)

© 2015 - [Конфиденциальность](#) - [Условия](#)

# Публикации

Интересные

Все подряд +4

Лучшие

сегодня в 11:24

## Linux и бесплатные облачные хранилища

Облачные вычисления\*

В попытках подмонтировать MS OneDrive в линуксе возникла мысль — а какие вообще бывают облака, которые нормально монтируются в папку и при этом предлагают максимальный объем? Ниже — небольшой список сервисов и впечатления от попыток примонтировать их. Сразу скажу — это все делалось только для удовлетворения любопытства, а не для последующего использования — потому не могу сказать, как себя поведут предложенные решения в долгосрочном плане. Но, возможно, кому-то будет полезно. Облака выбирались по двум параметрам — максимальный бесплатный объем (желательно получаемый без нескольких десятков регистраций по вашей реферральной ссылке) и возможность монтирования в папку под линуксом.

Процесс тестирования состоял из

- 1) Регистрация или вспоминание пароля (если я уже был зарегистрирован на этом сервисе)
  - 2) Попытка добавить свободное место по реферральной ссылке — чтобы проверить, как выглядит процесс и насколько просто самостоятельно «накрутить» себе место.
  - 3) Попытка подключить облако в папку под линуксом (там, где работает WebDAV — использовал davfs2, где не работает — другие доступные варианты).
  - 4) Если попытка удачная, то несколько попыток загрузить разные файлы — какая-нибудь мелочь в пределах мегабайта, 50-70 мегабайт и 1,6 гигабайта.
- Эксперименты производились на hetzner'овском VPS с одним ядром и гигабайтом оперативки (debian stable).

Я не смотрел на — цены, удобство клиентов, возможности коллективной работы, встроенные редакторы и т.п. Это всё для полноценного сравнения сервисов, которым я заниматься не хочу. Кому лень читать буквы, в конце табличка.

[Читать дальше --](#)

5308 45 aik 11,2 21

вчера в 15:27

## ReCaptcha в PhpMyAdmin — активация, обход и фикс

Информационная безопасность\*

Совсем недавно, копаясь в коде PhpMyAdmin, обнаружил давно отсутствующий в нём (судя по changelog) механизм captcha при авторизации. И не абы что, обходимое через многочисленные сервисы, а Google reCaptcha.

Активировать его можно буквально за минуту — заходим на [www.google.com/recaptcha](http://www.google.com/recaptcha), получаем private- и public-ключи для своего домена и вписываем их в config.inc.php в ячейки «\$cfg[‘CaptchaLoginPrivateKey’]» и «\$cfg[‘CaptchaLoginPublicKey’]» соответственно. Всё, после этого на странице авторизации появляется дополнительная проверка пользователя.

[Читать дальше --](#)

6319 40 AntonKuzmin 6,4 10

вчера в 13:14

## Строим real-time веб-приложения с RethinkDB перевод

Хранение данных\*, ИТ-инфраструктура\*, Веб-разработка\*, Администрирование баз данных\*

От переводчика: Совсем недавно узнал про эту довольно интересную базу данных и как раз наткнулся на свежую статью. На Хабре нет почти ни слова о RethinkDB, в связи с чем было решено сделать этот перевод. Добро пожаловать под кат!



База данных RethinkDB упрощает разработку веб-приложений, рассчитанных на обновления в режиме реального времени.

[Читать дальше --](#)

9690 132 Slava Akhmechet Shakirok 29,6 9

4 сентября в 20:51

## Сколько инсталлов нужно для ТОП App Store

Разработка под iOS\*, Xcode\*, Game Development\*

Совсем недавно я уже писал о том, сколько нужно получить загрузок для ТОП-10 бесплатных игр App Store. Сегодня хочу продолжить эту тему и рассказать о более значительных рубежах в рейтингах онлайн-магазина от Apple, а также о том сколько органических инсталлов можно получить с самых высоких позиций. Мне правда, так и не удалось подняться на первое место общего ТОПА, но я был к этому очень близок, и помешала мне только компания Viber. В общем дело было так:

На 31 августа был запланирован релиз моей игры 1-2-3-4 Premium. В российском App Store она стала видна на день раньше в 21:00 по московскому времени, и тут же началась активная PR-кампания. В ТОП-10 игр удалось попасть уже к 14:00, и для этого, как и в прошлый раз мне понадобилось около 6000 загрузок, которые, правда, на этот раз удалось сделать менее чем за сутки, потратив около 500 долларов.

SEOPolt

Раскрутите сайт без посредников!



Начать продвижение

### Рубрики

- API
- Администрирование
- Базы данных
- Безопасность
- Дизайн, графика, звук
- Программирование
- Программное обеспечение
- Телекоммуникации
- Фреймворки и CMS
- Фронтенд
- Разное

### Популярное за сутки

- Linux и бесплатные облачные хранилища **21**
  - ReCaptcha в PhpMyAdmin — активация, обход и фикс **10**
  - Vision and Sports Summer School 2015 в Праге: как это было
  - Добавление модулей ядра в дистрибутивах Fedora **1**
- все лучшие

### Что обсуждают?

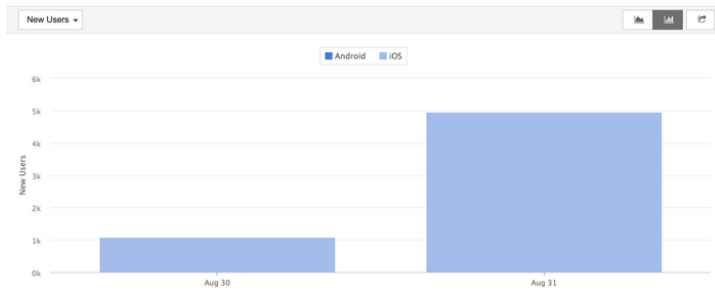
- Linux и бесплатные облачные хранилища **21**
  - По стопам Meteor, или велосипедируем реактивность **14**
  - То, что нужно помнить о десятичном разделителе **43**
  - ReCaptcha в PhpMyAdmin — активация, обход и фикс **10**
  - Мультиплатформенный аудио плеер на C++ и OpenAL **24**
- все публикации

### Компания дня ?

Яндекс

Последняя публикация: Опасный мир вредоносных расширений и защита от них. Опыт Яндекс.Браузера

15727 подписчиков



Читать дальше --

8654 62 Dics 16,9 29

4 сентября в 23:17

## Набор Yii2 Behavior для хранения деревьев в БД и их совместного использования

Хранение данных "Yii", PHP\*



каждого.

Привет, Хабр!

В одном своём проекте на Yii2 мне захотелось совместить Adjacency List и Nested Sets. Причём так, чтобы в случае отключения поведения Nested Sets, функционал оставался полностью работоспособен. Затем я понял, что Nested Sets мне не нужен, т. к. в базе всё равно приходилось хранить полный путь, поэтому на замену я решил применить Materialized Path. Имеющийся на GitHub Behavior ([matperez/yii2-materialized-path](https://github.com/matperez/yii2-materialized-path)) был недостаточно функционален, поэтому пришлось написать свой, а так как [я недавно уже писал](#) свои поведения для [Adjacency List](#) и [Nested Intervals](#), я решил, почему бы не сделать набор таких поведений с единым API, и возможностью произвольно подключать их к модели одновременно, используя преимущество

Читать дальше --

4873 84 PaulZI 10,5 6

вчера в 00:05

## Дайджест KolibriOS #9: летний урожай

Open source\*, Assembler\*, Блог компании KolibriOS Project Team



Вот и подошло к концу знойное лето, и наступила не менее знойная осень. Но несмотря на жару и желание отдохнуть сообщество продолжало работу над КолибриОС, и тут есть что показать. Предупреждаю сразу, под катом много картинок, кто не боится Добро пожаловать.

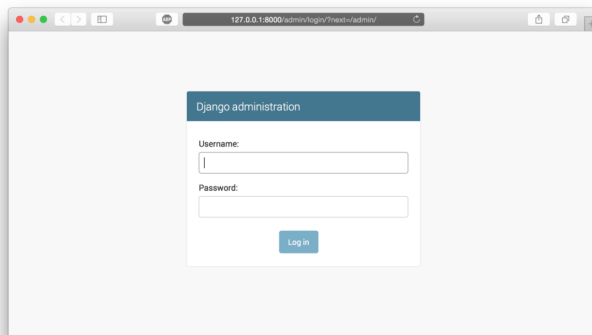
Читать дальше --

11055 13 Punk\_Joker 12,0 26

вчера в 02:00

## Django 1.9 получит новый дизайн админки

Django\*



Всем привет

Вероятно многие из нас сдавая очередной Django-проект ловили себя на мысли о том, что интерфейс администратора выглядит, мягко говоря, непрезентабельно и несовременно. Однажды мне стало стыдно отдавать хороший Django-проект хорошему заказчику именно по причине убогости админки, и я решил обновить ее внешний вид, вдохновившись обновленным сайтом Django.

Читать дальше

### Новые компании

MLClass

Латера Софтвр

RCNTEC

ВСЕ НОВЫЕ КОМПАНИИ

18132 62 elky 54,4 12

4 сентября в 18:13

## Расставляем сообщения Android Logcat на шкале времени VTune Amplifier

перевод

Разработка под Android\*, Программирование\*, Блог компании Intel\*



Известная поговорка гласит: «Один ум хорошо, а два лучше». Она справедлива не только для житейских ситуаций, но и в делах отладки приложений. Объединяя «умы» различных программных средств, можно получить не только количественные, но и качественные преимущества. Например, союз **Android Logcat** и **VTune Amplifier** – это как раз такой случай.

Android Logcat – это мощный отладочный инструмент. С его помощью можно получить массу полезной информации о системе или о приложениях с привязкой к временным меткам. Android предоставляет разработчикам стандартные API для логирования данных. Этими API удобно пользоваться при разработке и отладке приложений: достаточно добавить вызовы соответствующих команд в нужные места программного кода. Команды выводят сообщения в Logcat, где их можно просмотреть.

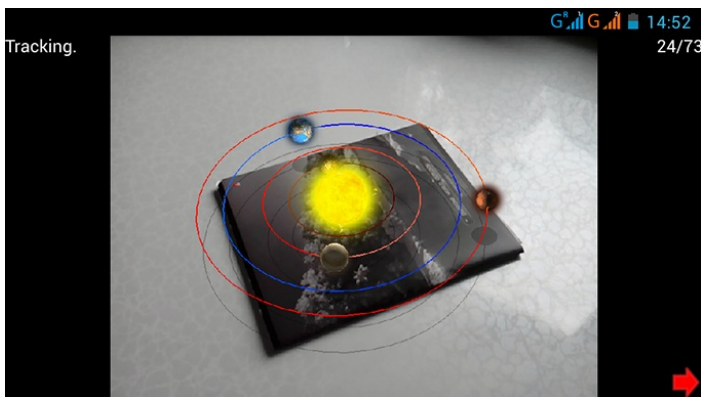
Читать дальше --

3042 26 yang-wang CooperMaster 54,5 1

4 сентября в 18:31

## Дополненная реальность на Qt

Разработка мобильных приложений\*, Обработка изображений\*, Qt\*, C++\*



Сейчас дополненная реальность – это одно из самых интересных направлений. Поэтому я и взялся за ее изучение, а результатом этого стала собственная реализация кроссплатформенной безмаркерной дополненной реальности на Qt. Речь в этой статье пойдет о том, как это было реализовано (или же как это реализовать самому). Под катом можно найти демку и ссылку на проект на гитхабе.

Читать дальше --

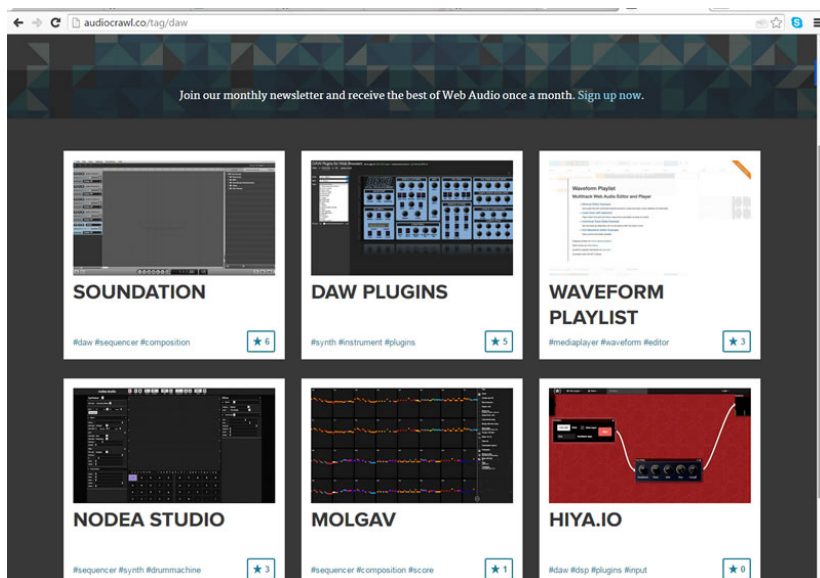
13087 122 MarkWatney 24,8 11

4 сентября в 16:49

## Интерактивная музыка в браузере из песочницы

Работа со звуком\*, JavaScript\*

В последнее время появилось много примеров использования Web Audio API для синтеза звука в браузере. Ознакомиться с наиболее интересными проектами в этой области можно на сайте [Audiocrawl.co](http://audiocrawl.co):



Какие библиотеки/фреймворки можно использовать для создание аудио-приложений? Есть [MIDI.js](https://github.com), по поиску по [Github](https://github.com) можно найти ещё

несколько разной степени заброшенности.

Но хотелось бы чего-то БОльшего:

- полный набор виртуальных инструментов, а не только пианино или синусоидальная волна;
- менять музыку даже во время воспроизведения;
- играть отдельные ноты/аккорды;
- должно работать в том числе и на мобильных платформах.

И такая библиотека [есть!](#)

[Читать дальше ->](#)



[← сюда](#) [туда →](#)

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) -

Билайн автоматически добавляет тулбар и  
изменяет дизайн сайтов

Внезапный диван леопардовой расцветки

Когда программа падает только по средам

## Вакансии на «Моём круге»

Менеджер-гик

### Senior RubyOnRails Developer

Senior frontend developer (angular.js) (Москва)

PHP разработчик в компанию Group IB (Москва)

iOS-разработчик (Москва)

### Ведущий программист \ Программист "1С - БИТРИКС"

Frontend developer (Москва)

Javascript (react.js) разработчик (Москва)

Веб-программист, basic level (Москва)

Веб-программист, advanced level (Москва)

[все вакансии](#)

[разместить вакансию](#)

## Заказы на «Фрилансим»

Frontend разработка JS/php/html

Доработка проекта на php

СРОЧНО требуется ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК / frontend developer

Доработка шаблона WordPress

Срочно нужен человек доработать и продолжить поддержку PHP-сервиса

Доделать или переделать адаптивную верстку из обычной

Перевести сайт на Bootstrap 3 с Bootstrap 2

Интернет магазин на OpenCart

Верстка PSD 2 HTML 10-12 страниц

Установить сервис подсказок адреса JQuery на Magento 1.9.1

[все заказы](#)

[разместить заказ](#)

[Войти](#)

[Регистрация](#)

[Разделы](#)

[Публикации](#)

[Хабы](#)

[Компании](#)

[Пользователи](#)

[Q&A](#)

[Песочница](#)

[Инфо](#)

[О сайте](#)

[Правила](#)

[Помощь](#)

[Соглашение](#)

[Услуги](#)

[Реклама](#)

[Спецпроекты](#)

[Тарифы](#)

[Контент](#)

[Семинары](#)

[Разное](#)

[Приложения](#)

[Тест-драйвы](#)

[Помощь стартапам](#)

[Работа в IT](#)

© TM

[Служба поддержки](#)

[Мобильная версия](#)

