【教程】《古剑奇谭二》换装 MOD 制作方法

【软件/插件】

- 1. [必装] RPGViewer 3.0 Build130819 By Van 用以解包游戏文件,提取所需资源,例如制作换装 MOD 所需的人物贴图。
- 2. [必装] DDS 插件 For Photoshop 使 PS 能够打开格式为 DDS 的贴图文件,从而进行修改。
- 3. [必装] **Photoshop** 修改材质贴图。
- 4. [必装] 《古剑奇谭二》 MOD 制作工具 By SuperMouse (@louyihua) 制作古剑奇谭二 MOD 文件必备。

地址:http://aurogon.bbs.gamebar.com/viewthread.php?tid=874932

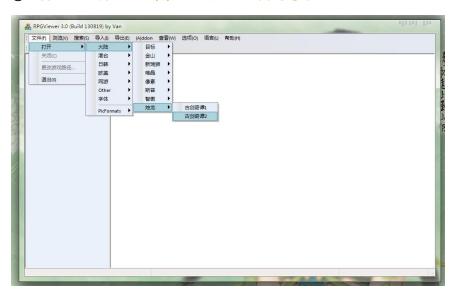
5. [必装] **《古剑奇谭二》MOD 管理工具** By SuperMouse (@louyihua) 使用古剑奇谭二 MOD 必备。

地址: http://aurogon.bbs.gamebar.com/viewthread.php?tid=871606

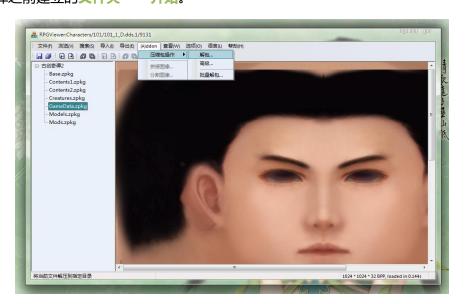
- 6. [选装] DDS 缩略图插件 使 DDS 文件可显示缩略图 , 无需用 PS 打开就能获知贴图内容。
- 7. [选装] **CrazyBump** 制作法线贴图。

【方法】

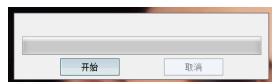
- 1. 使用 RPGViewer 解包贴图文件。
 - ①预先在空间充足(≥3.5G)的硬盘里建立一个文件夹以储存贴图。
 - ②文件——打开——大陆——烛龙——古剑奇谭 2。



③选中 GameData.zpkg,选择菜单栏中的(A)ddon——压缩包操作——解包——选择之前建立的文件夹——开始。







④解包完成, 关闭 RPGViewer。

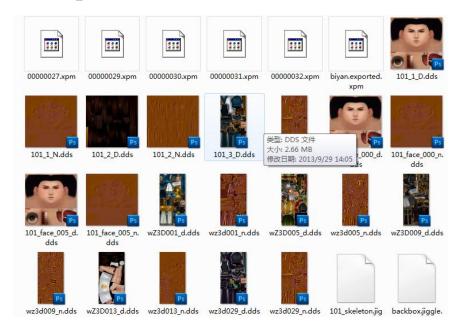
2. 认识贴图文件。

打开解包文件夹,其中子文件夹 Characters 存放可控角色相关文件。

- ——101 乐无异
- ——102 夏夷则
- ——103 闻人羽
- ——104 阿 阮
- ——105 盛装闻人羽

——106 鲲鹏&招财进宝号

各角色文件夹中格式为 DDS 的文件即为贴图文件。其中末尾是_d 的 DDS 文件为材质贴图,而末尾是_n 的 DDS 文件为法线贴图。以 101 乐无异文件夹为例。



材质贴图

又称纹理贴图,在计算机图形学中是把存储在内存里的位图包裹到 3D **渲染物体的表面**,就像**将**印花贴到一个平面上一样。**纹理贴图给物体提供了丰富的细节**,用**简单的方式模拟出了复杂的外观**,大大减少了在场景中制作形体和纹理的计算量。

法线贴图

记录了一个需要进行光影**变换的贴图上的各个点的凹凸情况**,使每个平面的各像素拥有了高度值,包含了许多细节的表面信息,能够在平平无奇的物体外形上,创建出许多种特殊的立体视觉效果。

3. 修改材质贴图。

使用 Photoshop 打开并修改相应的材质贴图 ,如欲修改乐无异的 < 竹笋包子 > 外装则打开 wZ3D005_d.dds。

Photoshop 的使用方式请自行学习。其中 Alpha 通道的纯黑部分在游戏里不显示,纯白部分显示,灰色则为半透明。因此可以通过涂黑某些部分使其达到透明或者半透明效果。调整结束之后选中任意图层,右键选择拼合图像。

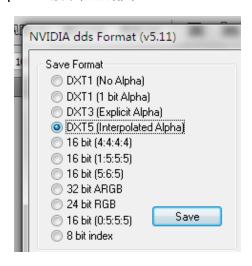


储存贴图 , 勾选 Alpha 通道。



在储存格式里选择 DXT3 或者 DXT5 (不同版本的 PS 界面略有不同)。

其中, DXT3 可很好地用于 Alpha 通道锐利、对比强烈的半透和镂空材质,适用于铁栏杆等 Alpha 边缘清晰的贴图。而 DXT5 则更适合 Alpha 通道柔和的材质,适用于头发等 Alpha 过渡柔和的贴图。



4. 修改法线贴图。

若修改后的材质贴图所想表达的凹凸纹理与原版不一致,例如原先是光滑纹理而现在增加了许多褶皱,则应修改法线贴图,使其与材质贴图匹配,推荐使用 CrazyBump。 CrazyBump 的使用方式请自行学习。

5. 制作 MOD 文件。

将修改后的 DDS 贴图放在正确的路径,例如乐无异的贴图应放在任意文件夹\Characters\101 中,闻人羽的贴图应放在任意文件夹\Characters\102 中。

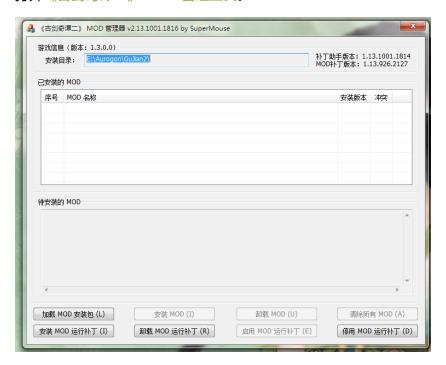
打开《古剑奇谭二》MOD 制作工具。

湯 《古剑奇	章II》MOD发布包制作器	X
мор⊟∄	:	浏览(B)
MOD名科	:	加载信息(L)
MOD作者	:	/p去/注意(c)
游戏版本	:	【 保存信息(<u>S</u>)
唯—11	: {00000000-0000-0000-0000-0000000000000	生成唯一ID(<u>G</u>)
модля	/说明 : MOD 版本	: 0
		*
《古剑奇谭二》MOD发布包制作器 v2.13.923.28 Written by SuperMouse, compiled at Sep 23 2013, 00:29:17		
本工具仅供 MOD 爱好者内部学习交流使用,禁止利用本工具破坏《古剑奇谭二》的知识产权! 请您大力支持正版国产单机游戏、支持《古剑奇谭》系列产品! 谐歌长行,梦想永在,祝愿《古剑奇谭》系列产品越做越好!		
帮助(生成MOD发布包(M)	

填写相应信息。其中,例如 DDS 贴图放于 D:\MOD\Characters\101 中,那么 MOD 目录应选择 D:\MOD。MOD 介绍中最好说明此 MOD 是基于哪件外装所做的修改,便于大家的使用以及避免冲突。

6. 使用 MOD 文件。

打开《古剑奇谭二》MOD 管理工具。



选择加载 MOD 安装包——安装 MOD。

如第一次使用 MOD, 还需点击安装 MOD 运行补丁。

关闭 MOD 管理工具,启动游戏,换上相应的外装,就可以看到自己制作的 MOD 啦~

整理 By @空桐印

【参考资料】

- @_wdhwg001:【首个 MOD 新人教程】仙四风侠义榜 MOD【打造属于你的界面】 链接 http://aurogon.bbs.gamebar.com/viewthread.php?tid=62977
- ⑩耽美琅琅:【MOD 教程】自己动手,角色换装化妆随你来。附带一个紫眸紫发苏苏!链接 http://tieba.baidu.com/p/1191277710?see_lz=1
- @louyihua:《古剑奇谭二》MOD 管理工具 链接 http://aurogon.bbs.gamebar.com/viewthread.php?tid=871606

感谢以上各位~如有疏漏请不吝指出~(づ ̄3 ̄)づ