



葉恩騰 Chambers

一位前端工程師，擅長網頁前端製作，致力於提供高效網頁。

[Email](#) | [linkedin](#) | [Github](#) | [Website](#)

技能關鍵字

- 網頁開發：HTML, CSS, Javascript ES6, Canvas
- 開發框架：Vue, Nuxt, Vue Router, Pinia, TailwindCSS, Phaser
- 後端開發：Node.js, Express
- 資料庫：MongoDB, PostgreSQL

工作經驗

遊戲前端工程師 - 赫斯全球有限公司 2020 - 至今

- 使用Phaser前端框架完成20+專案，包含數個網頁版及手機版網頁2D遊戲，**同時保有網頁響應式的優點，適應各種裝置大小顯示操作。**
- 使用websocket作為前後端即時供通管道，提供使用者即時且0失誤的使用體驗。
- 持續維護舊有專案，為舊專案更新版本並重構程式碼，**減少CI/CD時間20%**。設計出多個前端開發初始模板，提供未來新專案無需花時間配置環境就可立即進入開發階段。
- 解決手機中各裝置間與canvas相容性問題，提供手機用戶與桌機版用戶相同的遊戲體驗。
- 使用spritesheets優化圖片打包方式，**減少用戶端遊戲載入80%的時間。**

網頁前端工程師 - 恆星網路科技有限公司 2019 - 2020

- 為專案導入Vue前端框架，修正原專案各種套件無規劃的模式，給予開發者可遵循的開發規範和守則。
- **開發出虛擬無限滾動**，為公司即時聊天專案提供渲染快速且大量訊息時，仍保有最佳cpu效能。
- 採用Markdown撰寫專案文件，快速進行排版，將專案內配置及設定清楚條列式列出。
- 使用iframe與公司內其他組別網頁溝通，傳遞資料。
- 負責公司組別間合作溝通，共同開發公司核心專案。

SIDE PROJECT

- 貢獻開源專案nitro (3k+ star)，一個用於打造超快速的網絡伺服器。
- 持續在[Medium](#)，[方格子](#)撰寫文章。

學歷

資策會 - Web/APP前端設計工程師養成班 2019

國立臺灣海洋大學 - 河海工程學系 2012 - 2016