

Arturo Volpe

Arquitecto de Software

Celular

+595972105788

Correo

arturo@volpe.com.py
arturovolpe@gmail.com

Código

github.com/avolpe
gitlab.com/avolpe

Blog

www.volpe.com.py

Idiomas

Español ★★★★★
Inglés ★★★★★

Experiencia Profesional

2018 - act. [fintech.works](#)

PRISMA

[Arquitecto de Software](#)

2022-2023

PRISMA es una organización que brinda servicios de medios de pago en diversas verticales. A modo de ejemplo: Adquirencia Visa/Mastercard, red de POS, Emisión y Procesamiento de medios de pagos con alcance nacional e internacional, prevención de fraudes, etc.

Implementación de un sistema de procesamiento multiemisor basado en tecnología jPos y desplegado en la nube utilizando kubernetes.

BEPSA

[Arquitecto de Software](#)

2020-2022

BEPSA es una empresa enfocada en pagos digitales con servicios en diferentes áreas. A modo de ejemplo: red de POS, red de ATM, procesador Emisor y procesador Adquirente.

Como arquitecto del proceso de reingeniería del sistema de acquirencia fuí el encargado de diseñar una plataforma lista para ser desplegada en la nube de alto rendimiento basada en kubernetes y jPos.

Wally

[Arquitecto de Software](#)

2018-2020

NETEL Paraguay es una EMPE (Entidad de Medio de Pago Electrónico) que opera en Paraguay a través de la marca Wally, una billetera móvil disponible para dispositivos Android y iOS

Wally es una billetera electrónica, como arquitecto me encargue de realizar la integración con sistemas de procesamiento de tarjetas, diseñar los esquemas de despliegue, y del diseño de la arquitectura de la aplicación y middleware.

2015-2017

Centro de Desarrollo Sostenible S.A.

Financiera el Comercio

Arquitecto de Software

2016-2017

Arquitectura y mantenimiento de sistemas satélite de la Financiera, incluyendo BancaWeb, aplicaciones móviles, sistemas de gestión internos e integración con sistemas Externos. Encargado de proceso de **Integración continua** a través de la automatización del proceso de construcción de todos los sistemas y automatización de pruebas de integración y e2e. En el área de **producción**, automatización del proceso de monitoreo de sistemas y generación de alertas.

myTapp

Arquitecto de Software

2016-2017

Plataforma para gestión de comercios y pedidos con integración a plataformas de pago.

Desarrollo de aplicación móvil implementada con **ionic**, backend utilizando el stack JavaEE (jax-rs, JPA, EJB) y una base de datos PostgreSQL. Además, implementé un esquema de *CD* para este proyecto, utilizando *Jenkins, Rancher, Docker, Arquillian, SonarQUBE, AWS y Scaleway*. En producción se utilizaron otros sistemas complementarios de código abierto como son: *PictShare, pictfit* para la gestión de imágenes, redis para una caché de alto rendimiento y nginx como proxy reverso. El sistema en producción funciona sobre AWS (RDS, y instancias EC2 manejadas a través de un Rancher). Además incluye un sistema de monitoreo del sistema utilizando *Graphite y Dropwizard*.

Kinematic

Arquitecto de Software

2016-2017

Plataforma automatizada de entrenamiento de tiro de balón

Consta de dos componentes principales, un **core** de detección de movimiento de pelotas en movimiento desarrollado en python y c++ utilizando OpenCV. Así mismo, un componente de **front-end**, el cual se encuentra desarrollado con python utilizando django.

Farmacenter

Arquitecto de Software

2016-2017

Plataforma de comercio electronico

Optimización y mejoras en portal de e-commerce de la cadena de farmacias más grande de Paraguay. Como parte del proyecto me encargue de la optimización de la plataforma desarrollada en **PHP y MySQL**.

MAWIO

Arquitecto y full stack

2016-2017

Mapa Web Interactivo de Obras de la Essap

SPA desarrollada utilizando principalmente en el front-end **angular, leaflet y jQuery datatables**, en el back-end **Jaxa EE (jax-rs, JPA y EJB)**, una base de datos **PostgreSQL con PostGIS**, y manejo del entorno de desarrollo y producción utilizando **docker, nginx, wildfly 9 y redis**

2015-2017 **Centro de Desarrollo Sostenible S.A.**

Sistema de Gestión Hospitalaria

Arquitecto y líder de proyecto

2015-2017

Sistema integral para hospitales

SPA desarrollada utilizando principalmente en el front-end **angular**, **bootstrap-ui** y **jQuery datatables**, en el back-end **Jaxa EE (jax-rs, JPA y EJB)**, una base de datos PostgreSQL, y manejo del entorno de desarrollo y producción utilizando **docker**, **nginx**, **wildfly 9** y **redis**

Portal de datos abiertos para el Poder Judicial

full stack

2015

Portal de datos abiertos que incluye varias fuentes de datos.

Portal de datos abiertos desarrollado como una SPA utilizando **angular**, **bootstrap-ui** y **jQuery datatables**, en el back end se utilizó el stack estándar de Java EE (jax-rs, JPA, EJB), como base de datos se utilizó Microsoft SQL Server 2008.

Bacheando

full stack

2015

Proyecto de localización de incidentes urbanos

Permite la geolocalización de baches, pérdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web (desarrollado utilizando **angular**, **d3**, **bootstrap** y **leaflet**), así como una aplicación móvil para dispositivos Android y un servidor desarrollado utilizando wildfly y Java EE(jax-rs, JPA).

2012 - 2015 **Facultad Politécnica**

Arquitecto de Software

Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnologías.

Proyectos:

- Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas)
- Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco)

2011 - 2012 **Konecta S.A.**

Programador Junior

Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con portales web

2011 - 2011 **Global S.A.**

Programador Junior

Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores.

2010 - 2011 **Bunker Games**

Programador

Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc.

Freelancer

- 2022 - act **Portal Control Ciudadano** [Link](#)
Portal de control de gastos públicos
Portal para exploración Datos Abiertos, desarrollado para realizar un control de los gastos del **COVID-19** y analizar el crecimiento patrimonial de funcionarios públicos en base a sus Declaraciones Juradas de Bienes y Renta.
La recolección y limpieza de datos se realizo con Apache Airflow, adicionalmente se desarrollo un front end en React y un backend en nodejs.
Para almacenar los datos se utilizo PostgreSQL y elasticsearch, como CI/CD se utilizó Github Actions.
- 2018 - 2022 **Pemoi** [Yo Dono](#)
Plataforma de Crowfounding para campañas políticas.
Consiste en una aplicación multiplataforma (Andorid e iOS) desarrollada utilizando Ionic, servicios de firebase (social login, realtime database, deep links, functions, storage, etc), fabric.io (beta, crashlytics, fastlane, etc).
Incluye un sistema de pagos digitales utilizando la plataformas de Tigo Money, Bancard S.A. y Pagopar.
- 2018 - act **Cotizaciones de monedas en el Paraguay** [Link](#)
Herramienta para encontrar la mejor cotización para varias monedas, utiliza información de varias casas de cambio.
Desarrollado con Vue y Java (SpringBoot), completamente OpenSource
- 2017 - act **Indice de contribuyentes del Paraguay** [Link](#)
Herramienta para buscar RUCs válidos en el Paraguay, también provee algoritmos para validaciones y acceso a la base completa de contribuyentes del Paraguay
Desarrollado con React y Rust, completamente OpenSource
- 2015 **PepeChugon Game** [Animata](#)
Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windows) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño.
El Juego fue desarrollado utilizando Unity3D y un componente de backend desarrollado utilizando OpenShift con PostgreSQL.

Experiencia académica

- 2016 **Innovación social y transparencia mediante datos abiertos** [FP-UNA](#)
Auxiliar [Curso de Verano](#)
El curso busca crear una comunidad de personas que puedan aportar ideas innovativas con alto impacto social y que fomenten la transparencia en el uso de los recursos públicos.
- 2016 **Algoritmos I y II** [FP-UNA](#)
Auxiliar de enseñanza [Licenciatura en ciencias Informáticas](#)
Introducción a algoritmos, conceptos básicos y programación con SLE2 y C.
- 2016 **Gestión de Centro de Cómputos** [FP-UNA](#)
Auxiliar de enseñanza [Ingeniería en informática](#)

Educación

- 2008 - 2015 **Ingeniero en Informática** [Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción](#)
Tesis de grado: Juegos serios como apoyo a la formación de profesionales:
Una aplicación al área de enfermería
- 2005 - 2007 **Bachiller Técnico en Informática** [Colegio de San José](#)

Referencias

- M.Sc. **Martin Abente**
- M.Sc. **Maria Elena Garcia**
- Ph.D. **Juan Pane**

11 de abril de 2024

Arturo Volpe