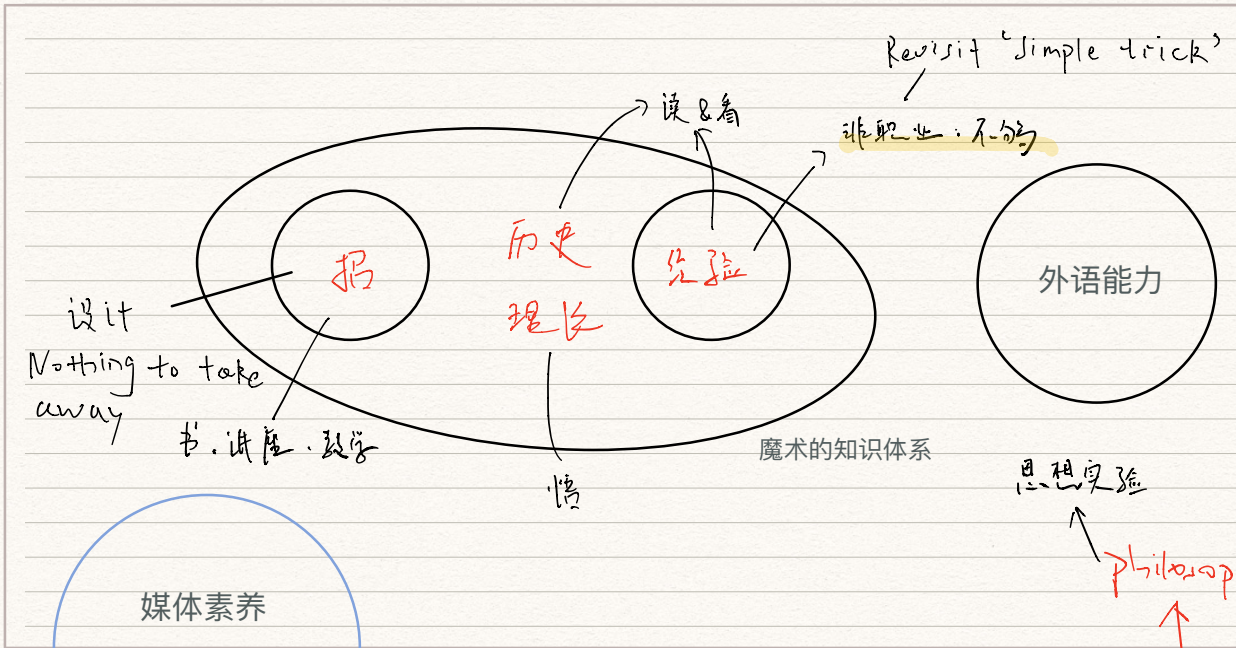


非职业魔术师的知识体系



其他能够激发思考的学科或知识

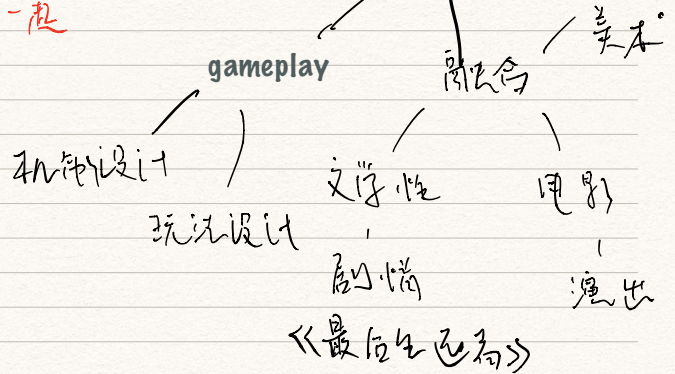
科幻  
短篇小说

其他艺术

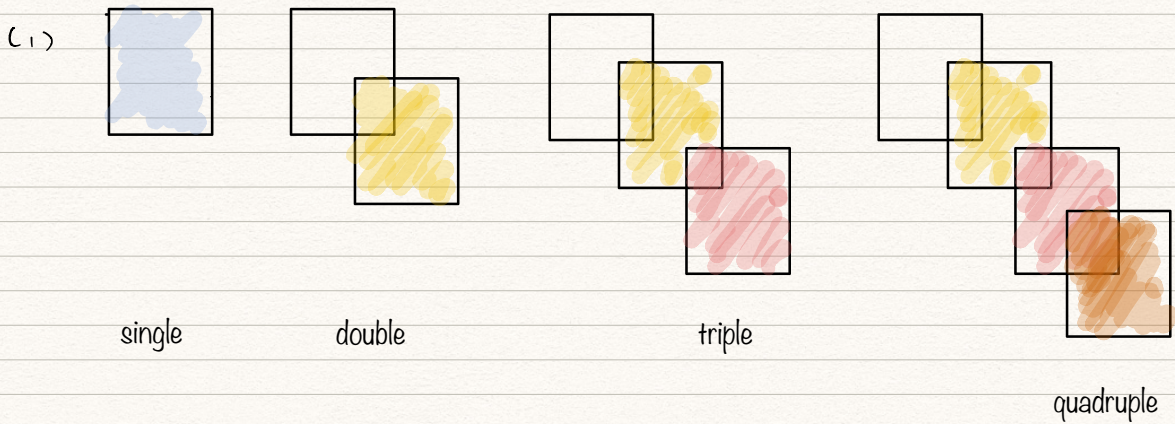
包括文学、绘画、舞蹈、音乐、雕塑、建筑、戏剧、电影、曲艺、工艺等。

对魔术的认识  
 最贴近魔术  
 因为通常把  
 魔术和杂技联系在一起

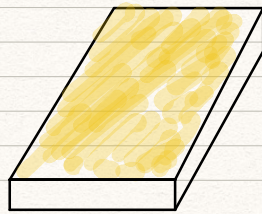
“零艺术”：好魔术 → 游戏



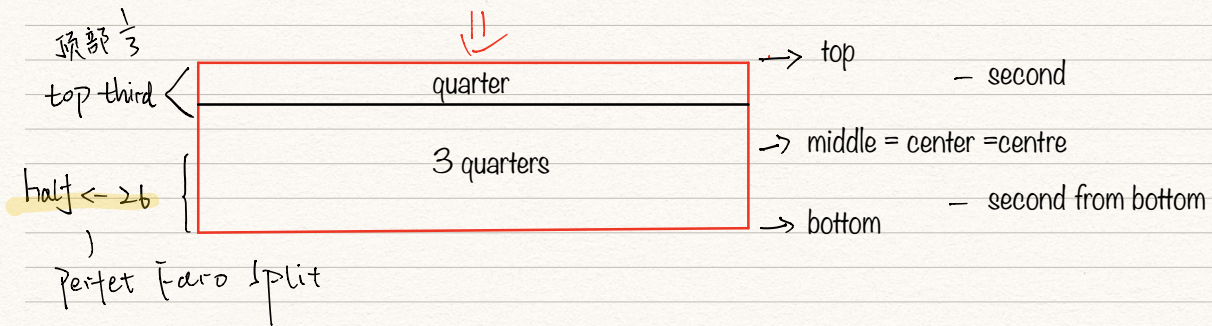
## 常用计量单位



## (2) 位置关系



- deck or pack (entire/whole)



## (3) 其它重要词汇

\* packet  $\approx$  pile  $\approx$  block  $\rightarrow$  牌叠 = Cards

常用于单数      3 Piles      强调一个整体  
Packet Trick      古典移牌

\* dozen = 12 张

\* stack 和 stock : 一叠/一副准备好顺序的牌

\* remaining = the rest of

(4) 基数词: 1 - 52  
序数词

(5) a bunch / portion / packet / pile of - 叠

top + 量词  
bottom

upper + 量词  
lower

## 魔术文本中的特殊动词



→ 术语对等

执行、套路 & 流程、

外凸、间隙、变奏

演绎、情节 ...

执行 execute = do

弯曲 buckle 下拉 Pull down

外凸 outjog = upjog

内凸 injog = downjog

持牌 hold = grip

洗乱 lose ≈ bury

变出 produce

铲起 scoop

推出 thumb off = push off

合拢 square ≈ flush

mechanic grip = dealing grip 发牌手  
straddle 特殊持牌 (小母指在短边)  
biddle grip 非发牌手

revelation 变出 ... 的技巧

收回 draw back