

计算机程序设计A 习题课

中国科学技术大学 少年班学院 空间科学与技术专业
欧阳博丁

前言

- 蓝框框里是重要的
- 题目来源是上古复习资料，涵盖的内容比较广
- 近些年的题同学们回去自行练习（最好离考试近点，怕忘）
- 有不会的群里讨论，课后会有复习礼包

感谢19级网络安全学院陈思同学的提供

考试概况

- 一、单选题（共 26 分，1~20 题每题 1 分，21~24 题每题 1.5 分）
 - 没得说
- 二、多选题（共 9 分，每题 1.5 分）
 - 似乎全对才有分
- 三、填空（共 10 分，每空 1 分）
 - 属于没选项的单选，题型同单选
- 四、程序填空题（共 30 分，每空 1.5 分）
 - 不完整的程序，让你补充
- 五、编程题（共 25 分）
 - 手写代码
- 每年会有不同，大差不差

如何准备

- 单选、多选、填空都一样，可以靠刷题来倒腾
- 程序填空和编程题只能靠你们自个儿的实力咯

- 非竞赛生需要多花精力在程序填空和编程题
- 竞赛生程序填空和编程题应该没问题，主要是多刷题，卷知识点

【1.1】 以下不正确的 C 语言标识符是 _____。

A) int B) a_1_2 C) ab1exe D) _x

【1.2】 以下是正确的 C 语言标识符是 _____。

A) #define B) _123 C) %d D) \n

【1.3】 下列四组字符串中都可以用作 C 语言程序标识符的一组是

???	A) print	B) i\am	C) Pxq	D) str_l
???	_3d	one_half	My->book	Cpp
???	oodbs	tart\$it	line#	pow
???	aBc	3pai	His.age	while

【1.1】 以下不正确的 C 语言标识符是 A。

A) int B) a_1_2 C) ab1exe D) _x

【1.2】 以下是正确的 C 语言标识符是 B。

A) #define B) _123 C) %d D) \n

【1.3】 下列四组字符串中都可以用作 C 语言程序标识符的一组是

??? A) print B) i\am C) Pxq D) str_l

??? _3d one_half My->book Cpp

??? oodbs tart\$it line# pow

??? aBc 3pai His.age while

标识符：

1.字符组成：标识符只能由字母（大写或小写）、数字和下划线（_）组成。

2.开头字符：标识符的第一个字符必须是字母（大写或小写）或下划线。数字不能作为开头字符。

3.关键字避免：不能使用C语言的关键字（如int, if, return等）作为标识符。

【1.4】 下面各选项组中，均是 C 语言关键字的组是 。

A) auto , enum, include B) switch, typedef, continue

C) signed, union, scanf D) if, struct, type

【1.5】 下列不属于 C 语言关键字的是 。

A) default B) register C) enum D) external

【1.4】下面各选项组中，均是 C 语言关键字的组是。

B

A) auto, enum, include B) switch, typedef, continue

C) signed, union, scanf D) if, struct, type

【1.5】下列不属于 C 语言关键字的是。 A) default B) register C) enum D) external

D

没办法，你们就背吧

【1.6】C 语言程序从 `main()` 函数开始执行，所以这个函数要写在 _____。

- A) 程序文件的开始
- B) 程序文件的最后
- C) 它所调用的函数的前面
- D) 程序文件的任何位置

【1.7】下列关于 C 语言的叙述错误的是 _____

- A) 大写字母和小写字母的意义相同
- B) 不同类型的变量可以在一个表达式中
- C) 在赋值表达式中等号 (=) 左边的变量和右边的值可以是不同类型
- D) 同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义

【1.6】C 语言程序从 **main()** 函数开始执行，所以这个函数要写在 _____。

- A) 程序文件的开始
- B) 程序文件的最后
- C) 它所调用的函数的前面
- D) 程序文件的任何位置

D

【1.7】下列关于 C 语言的叙述错误的是 _____

- A) 大写字母和小写字母的意义相同
- B) 不同类型的变量可以在一个表达式中
- C) 在赋值表达式中等号 (=) 左边的变量和右边的值可以是不同类型
- D) 同一个运算符在不同的场合可以有不同含义

A

++

【1.12】在C语言中，整数 **-8** 在内存中的存储形式是 _____。

- A) 1111 1111 1111 1000
- B) 1000 0000 0000 1000
- C) 0000 0000 0000 1000
- D) 1111 1111 1111 0111

【1.13】C语言中字符型 (**char**) 数据在内存中的存储形式是 _____。

- A) 原码
- B) 补码
- C) 反码
- D) ASCII 码

【1.14】将字符 **g** 赋给字符变量 **c**，正确的表达式是 _____。

- A) `c=\147`
- B) `c="\147"`
- C) `c='\147'`
- D) `c='0147'`

【1.15】下列转义字符中错误的一个是 _____。

- A) `\000`
- B) `\0014`
- C) `\x111`
- D) `\2`

【1.16】将空格符赋给字符变量 **c**，正确的赋值语句是 _____。

- A) `c='\0'`
- B) `c=NULL`
- C) `c=0`
- D) `c=32`

【1.17】已知：`char a='\70'`；则变量 **a** 中 _____。

- A) 包含 1 个字符
- B) 包含 2 个字符
- C) 包含 3 个字符
- D) 说明非法

【1.18】字符串 `"\EOF\n=-\61\"` 的长度是 _____。

- A) 8
- B) 9
- C) 14
- D) 非法字符串

【1.12】在C语言中，整数 -8 在内存中的存储形式是

- A) 1111 1111 1111 1000 B) 1000 0000 0000 1000
C) 0000 0000 0000 1000 D) 1111 1111 1111 0111

A

补码=反码+1，倒过来推

【1.13】C语言中字符型 (char)数据在内存中的存储形式是 _____。

- A) 原码 B) 补码 C) 反码 D) ASCII 码

B

【1.14】将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式是 _____。

- A) c=\147 B) c="\147" C) c='\147' D) c='0147'

C

做一次就会了

【1.15】下列转义字符中错误的一个是 _____。

- A) '\000' B) '\0014' C) '\x111' D) '\2'

C

\x最大到\xff

【1.16】将空格符赋给字符变量 c，正确的赋值语句是 _____。

- A) c='\0' B) c=NULL C) c=0 D) c=32

D

将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式是 c='\147' (\后面是八进制 \x后面是十六进制)

【1.17】已知：char a='\170'; 则变量 a 中 _____。

- A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符 C) 包含 3 个字符 D) 说明非法

A

【1.18】字符串 "\EOF\n=-\61\" 的长度是 _____。

- A) 8 B) 9 C) 14 D) 非法字符串

B

\ " E O F \n = - \61 \"

【1.19】字符串 "" 的长度是 ____。

A) 0 B) 1 C) 2 D) 非法字符串

【1.20】已知： `char a; int b; float c; double d;`
执行语句 `"c=a+b+c+d ; "` 后，变量 `c` 的数据类型是 ____。

A) `int` B) `char` C) `float` D) `double`

【1.21】温度华氏和摄氏的关系是 $C = -(F - 32)$ 。已知： `float C, F`；由华氏求摄氏的正确的赋值表达式是 ____。

A) `C=5/9(F-32)` B) `C=5*(F-32)/9`

C) `C=5/9*(F-32)` D) 三个表达式都正确

【1.22】逗号表达式 `"(a=3*5,a*4),a+15"` 的值是 ____。

A) 15 B) 60 C) 30 D) 不确定

【1.23】如果 `int a=1,b=2,c=3,d=4`；则条件表达式 `"a<b?a:c<d?c:d"` 的值是 ____。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.19】字符串 "" 的长度是 A。

A) 0 B) 1 C) 2 D) 非法字符串

【1.20】已知: `char a; int b; float c; double d;`

执行语句 "`c=a+b+c+d;`" 后, 变量 `c` 的数据类型是 C。

A) `int` B) `char` C) `float` D) `double`

【1.21】温度华氏和摄氏的关系是 $C = -(F - 32)$ 。已知: `float C, F`; 由华氏求摄氏的正确的赋值表达式是 B。

A) `C=5/9(F-32)` B) `C=5*(F-32)/9`

C) `C=5/9*(F-32)` D) 三个表达式都正确

【1.22】逗号表达式 "`(a=3*5,a*4),a+15`" 的值是 C。

A) 15 B) 60 C) 30 D) 不确定

逗号表达式优先级最低，它的值为逗号后表达式的值

【1.23】如果 `int a=1,b=2,c=3,d=4`; 则条件表达式 "`a<b?a:c<d?c:d`" 的值是 A。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

$a < b$ 真 表达式指为 `a`

$a < b ? a : (c < d ? c : d)$

优先级	运算符	名称或含义	使用形式	结合方向	说明	12		逻辑或	表达式 表达式	左到右	双目运算符
1	[]	数组下标	数组名[常量表达式]	左到右		13	?:	条件运算符	表达式1? 表达式2: 表达式3	右到左	三目运算符
	()	圆括号	(表达式) /函数名(形参表)			14	=	赋值运算符	变量=表达式	右到左	
	.	成员选择 (对象)	对象.成员名				/=	除后赋值	变量/=表达式		
	->	成员选择 (指针)	对象指针->成员名				*=	乘后赋值	变量*=表达式		
-	负号运算符	-表达式	右到左	单目运算符	%=		取模后赋值	变量%=表达式			
(类型)	强制类型转换	(数据类型)表达式				+=	加后赋值	变量+=表达式			
++	自增运算符	++变量名/变量名++				-=	减后赋值	变量-=表达式			
--	自减运算符	--变量名/变量名--				<<=	左移后赋值	变量<<=表达式			
2	*	取值运算符	*指针变量	右到左	单目运算符	>>=	右移后赋值	变量>>=表达式			
	&	取地址运算符	&变量名				&=	按位与后赋值	变量&=表达式		
	!	逻辑非运算符	!表达式				^=	按位异或后赋值	变量^=表达式		
	~	按位取反运算符	~表达式				=	按位或后赋值	变量 =表达式		
	sizeof	长度运算符	sizeof(表达式)								
3	/	除	表达式/表达式	左到右	双目运算符	15	,	逗号运算符	表达式,表达式,...	左到右	从左向右顺序运算
	*	乘	表达式*表达式								
	%	余数 (取模)	整型表达式/整型表达式								
4	+	加	表达式+表达式	左到右	双目运算符						
	-	减	表达式-表达式								
5	<<	左移	变量<<表达式	左到右	双目运算符						
	>>	右移	变量>>表达式								
6	>	大于	表达式>表达式	左到右	双目运算符						
	>=	大于等于	表达式>=表达式								
	<	小于	表达式<表达式								
	<=	小于等于	表达式<=表达式								
7	==	等于	表达式==表达式	左到右	双目运算符						
	!=	不等于	表达式!= 表达式								
8	&	按位与	表达式&表达式	左到右	双目运算符						
9	^	按位异或	表达式^表达式	左到右	双目运算符						
10		按位或	表达式 表达式	左到右	双目运算符						
11	&&	逻辑与	表达式&&表达式	左到右	双目运算符						

【1.25】已知 `int i=10`；表达式 "`20-0<=i<=9`" 的值是 _____。

A) 0 B) 1 C) 19 D) 20

【1.26】已知 `int x=1,y`；执行下述语句后变量 `x` 的值是 _____。

`y=++x>5&&++x<10` ； A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.27】为判断字符变量 `c` 的值不是数字也不是字母时，应采用下述表达式 _____

A) `c<=48||c>=57&& c<=65||c>=90&& c<=97||c>=122`

B) `!(c<=48||c>=57&& c<=65||c>=90&& c<=97||c>=122)`

C) `c>=48&& c<=57||c>=65&& c<=90||c>=97&& c<=122`

D) `!(c>=48&& c<=57||c>=65&& c<=90||c>=97&& c<=122)`

【1.28】已知 `int a[3][2]={3,2,1}`；

则表达式 "`a[0][0]/a[0][1]/a[0][2]`" 的值是 _____。

A) 0.166667 B) 1 C) 0 D) 错误的表达式

【1.29】已知 `int x=1,y=1,z=1`；

表达式 "`x+++y+++z++`" 的值是 _____。

A) 3 B) 4 C) 5 D) 表达式错误

【1.25】已知 `int i=10`；表达式 `"20-0<=i<=9"` 的值是 ____。

A) 0 B) 1 C) 19 D) 20

20-0 20<=i 0<=9 1

B

【1.26】已知 `int x=1,y`；执行下述语句后变量 `x` 的值是 ____。

`y=++x>5&&++x<10` ； A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

B

当通过一个运算对象即可决定逻辑运算 `&&` 的结果时，则对另一个运算对象不做处理 (从左到右)

【1.27】为判断字符变量 `c` 的值不是数字也不是字母时，应采用下述表达式

- A) `c<=48||c>=57&& c<=65||c>=90&& c<=97||c>=122`
- B) `!(c<=48||c>=57&& c<=65||c>=90&& c<=97||c>=122)`
- C) `c>=48&& c<=57||c>=65&& c<=90||c>=97&& c<=122`
- D) `!(c>=48&& c<=57||c>=65&& c<=90||c>=97&& c<=122)`

D

先 && 后 ||

【1.28】已知 `int a[3][2]={3,2,1}`；
则表达式 `"a[0][0]/a[0][1]/a[0][2]"` 的值是 ____。

A) 0.166667 B) 1 C) 0 D) 错误的表达式

B

【1.29】已知 `int x=1,y=1,z=1`；
表达式 `"x+++y+++z++"` 的值是 ____。

A) 3 B) 4 C) 5 D) 表达式错误

A

```

a[0][0] = 3
a[0][1] = 2
a[1][0] = 1
a[1][1] = 0 // 默认初始化为0
a[2][0] = 0 // 默认初始化为0
a[2][1] = 0 // 默认初始化为0

```

`x++ + y++ + z++`

`(1 + 1 + 1)`

【1.30】用十进制表示表达式 "12|012" 的值是 _____。

- A) 1 B) 0 C) 12 D) 14

【1.31】已知以下程序段：

```
int a=3, b=4;
```

```
a=a^b; 0011
```

```
0100
```

```
0111
```

```
b=b^a; 0100
```

```
0011
```

```
0111
```

```
0100
```

```
a=a^b;
```

则执行以上语句后 a 和 b 的值分别是 _____。

- A) a=3,b=4 B) a=4,b=3 C) a=4,b=4 D) a=3,b=3

【1.32】在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于 _____。

- A) 操作数乘以 2 B) 操作数除以 2 C) 操作数除以 16 D) 操作数乘以 16

【1.33】已知 char a=222; 执行语句 a=a&052; 后，变量 a 的值是 _____。

- A) 222 B) 10 C) 244 D) 254

【1.30】用十进制表示表达式 "12|012" 的值是 ____。 D

012是八进制的哈
12 | 10 1100 | 1010

【1.31】已知以下程序段：

```
int a=3, b=4;
a=a^b; 0011
      0100
      0111
b=b^a; 0100
      0011
      0111
      0100
```

$$a = a_i \oplus b_i \oplus b_i \oplus a_i \oplus b_i = b_i = 4$$

$$b = b_i \oplus a_i \oplus b_i = a_i = 3$$

$A \oplus B \oplus B = A$
去重

a=a^b;
则执行以上语句后 a 和 b 的值分别是 ____。 B

- A) a=3,b=4 B) a=4,b=3 C) a=4,b=4 D) a=3,b=3

【1.32】在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于 ____。 B

- A) 操作数乘以 2 B) 操作数除以 2 C) 操作数除以 16 D) 操作数乘以 16

&
11011110
00101010

00001010

【1.33】已知 char a=222; 执行语句 a=a&052; 后，变量 a 的值是 ____。 B

- A) 222 B) 10 C) 244 D) 254

【1.34】已知二进制数 **a** 是 **00101101**，如果想通过整型变量 **b** 与 **a** 做异或运算，使变量 **a** 的高 **4** 位取反，低 **4** 位不变，则二进制数 **b** 的值应是 _____。

A) 11110000 B) 00001111 C) 11111111 D) 00000000

【1.35】已知 `int a=15`，执行语句 `a=a<<2` 以后，变量 **a** 的值是 _____。

A) 20 B) 40 C) 60 D) 80

【1.36】已知 `int x=5,y=5,z=5`；执行语句 `x%=y+z`；后，**x** 的值是 _____。

A) 0 B) 1 C) 5 D) 6

【1.37】使用语句 `scanf("x=%f,y=%f",&x,&y)`；输入变量 **x**、**y** 的值（□代表空格），正确的输入是 _____。

A) 1.25,2.4 B) 1.25 □ 2.4 C) x=1.25,y=2.4 D) x=1.25 □ y=2.4

【1.38】下列循环语句中有语法错误的是 _____。

A) while(x=y) 5 ; B) while(0) ;

C) do 2 ; while(x==b) ; D) do x++ while(x==10) ;

【1.39】已知 `int x=(1,2,3,4)`；变量 **x** 的值是 _____。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.34】已知二进制数 **a** 是 **00101101**，如果想通过整型变量 **b** 与 **a** 做异或运算，使变量 **a** 的高 4 位取反，低 4 位不变，则二进制数 **b** 的值应是 A。

异或，不同为1，相同为0

A) 11110000 B) 00001111 C) 11111111 D) 00000000

【1.35】已知 `int a=15`，执行语句 `a=a<<2` 以后，变量 **a** 的值是 C。

A) 20 B) 40 C) 60 D) 80

【1.36】已知 `int x=5,y=5,z=5`；执行语句 `x%=y+z`；后，**x** 的值是 C。

$x=x\%10$

A) 0 B) 1 C) 5 D) 6

【1.37】使用语句 `scanf("x=%f,y=%f",&x,&y)`；输入变量 **x**、**y** 的值（□代表空格），正确的输入是 C。

A) 1.25,2.4 B) 1.25 □ 2.4 C) x=1.25,y=2.4 D) x=1.25 □ y=2.4

【1.38】下列循环语句中有语法错误的是 D。

A) `while(x=y) 5`； B) `while(0)`；
C) `do 2`； `while(x==b)`； D) `do x++ while(x==10)`；

【1.39】已知 `int x=(1,2,3,4)`；变量 **x** 的值是 D。

逗号表达式取最后

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.40】表达式 `sizeof(double)`是 。

A) 函数调用 B) `double` 型表达式 C) `int` 型表达式 D) 非法表达式

【1.41】执行语句 `printf("2:%d",printf("1:%d",scanf("%d",&x)))` ; 以后的输出结果是 。

A) 2:1,1:1, B) 1:1,2:1, C) 2:4,1:1 D) 1:1,2:4,

【1.43】与条件表达式 `"(n)?(c++):(c--)"` 中的表达式 (`n`) 等价的表达式是 。

A) `(n==0)` B) `(n==1)` C) `(n!=0)` D) `(n!=1)`

【1.44】已知 `int i=1,j=0` ; 执行下面语句后 `j` 的值是 。

```
while(i)
switch(i)
{ case 1: i+=1; j++; break;
case 2: i+=2; j++; break;
case 3: i+=3; j++; break;
default: i--; j++; break;
}
```

A) 1 B) 2 C) 3 D) 死循环

【1.39】已知 `int x=(1,2,3,4)`；变量 `x` 的值是 ____。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

D

【1.40】表达式 `sizeof(double)` 是 。

A) 函数调用 B) `double` 型表达式 C) `int` 型表达式 D) 非法表达式

C

【1.41】执行语句 `printf("2:%d",printf("1:%d",scanf("%d",&x)))` ；以后的输出结果是 ____。

A) 2:1,1:1, B) 1:1,2:1, C) 2:4,1:1 D) 1:1,2:4,

D

scanf函数返回值是输入数据的个数，
printf 函数的返回值是输出的字符个数

【1.43】与条件表达式 `"(n)?(c++):(c--)"` 中的表达式 (`n`) 等价的表达式是 ____。

A) `(n==0)` B) `(n==1)` C) `(n!=0)` D) `(n!=1)`

C

【1.44】已知 `int i=1,j=0`；执行下面语句后 `j` 的值是 ____。

```
while(i)
switch(i)
{ case 1: i+=1; j++; break;
case 2: i+=2; j++; break;
case 3: i+=3; j++; break;
default: i--; j++; break;
}
```

A) 1 B) 2 C) 3 D) 死循环

D

【1.45】求取满足式 $1^2+2^2+3^2+\dots+n^2 \leq 1000$ 的 n ,
正确的语句是 ____。

- A) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=i++) ;
- B) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=++i) ;
- C) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*++i)<=1000 ; n=i) ;
- D) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i++)<=1000 ; n=i) ;

【1.46】下面的 for 语句 。

for(x=0,y=10 ; (y>0)&&(x<4) ; x++,y--) ;

- A) 是无限循环 B) 循环次数不定
- C) 循环执行 4 次 D) 循环执行 3 次

【1.47】已知 int i=1; 执行语句 while (i++<4) ;
后, 变量 i 的值为 ____。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

【1.48】已知 int x=12,y=3; 执行下述程序后,
变量 x 的值是 ____。

```
do  
{ x/=y-- ;  
}while(x>y) ;
```

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 程序运行有错误

【1.49】已知

```
char a[][20]={"Beijing","shanghai","tianjin","chongqing"}  
;
```

语句 printf("%c",a[30]) ; 的输出是 ____。

- A) <空格> B) n C) 不定 D) 数组定义有误

【1.50】若用数组名作为函数调用时的实参, 则实际上传递给形参的是

- A) 数组首地址 B) 数组的第一个元素值
- C) 数组中全部元素的值 D) 数组元素的个数

【1.45】求取满足式 $1^2+2^2+3^2+\dots+n^2 \leq 1000$ 的 n , 正确的语句是 ____。

A

- A) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=i++) ;
- B) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=++i) ;
- C) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*++i)<=1000 ; n=i) ;
- D) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i++)<=1000 ; n=i) ;

【1.46】下面的 for 语句。

for(x=0,y=10 ; (y>0)&&(x<4) ; x++,y--) ;

- A) 是无限循环 B) 循环次数不定
- C) 循环执行 4 次 D) 循环执行 3 次

C

0,1,2,3

【1.47】已知 int i=1; 执行语句 while (i++<4) ; 后, 变量 i 的值为 ____。

C

4<4 out, 但还加上了

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

【1.48】已知 int x=12,y=3; 执行下述程序后, 变量 x 的值是 ____。

```
do
{ x/=y--;
}while(x>y);
```

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 程序运行有错误

D

4 2
2 1
2 0

ERROR

【1.49】已知

```
char a[][20]={"Beijing","shanghai","tianjin","chongqing"};
;
```

语句 printf("%c",a[30]) ; 的输出是 ____。

C

越界

- A) <空格> B) n C) 不定 D) 数组定义有误

【1.50】若用数组名作为函数调用时的实参, 则实际上传递给形参的是

- A) 数组首地址 B) 数组的第一个元素值
- C) 数组中全部元素的值 D) 数组元素的个数

A

【1.51】对二维数组的正确说明是 _____。

- A) int a[][]={1,2,3,4,5,6} ; B) int a[2][]={1,2,3,4,5,6} ;
C) int a[][3]={1,2,3,4,5,6} ; D) int a[2,3]={1,2,3,4,5,6} ;

【1.52】对字符数组 s 赋值,不合法的一个是 _____。

- A) char s[]="Beijing" ;
B) char s[20]={"beijing"} ;
C) char s[20]; s="Beijing" ;
D) char s[20]={'B','e','i','j','i','n','g'} ;

【1.53】对字符数组 str 赋初值,

str 不能作为字符串使用的一个是 _____。

- A) char str[]="shanghai" ;
B) char str[]={ "shanghai" } ;
C) char str[9]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;
D) char str[8]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;

【1.54】对函数形参的说明有错误的是 _____。

- A) int a(float x[],int n) B) int a(float *x,int n)
C) int a(float x[10],int n) D) int a(float x,int n)

【1.55】如果一个变量在整个程序运行期间都存在,但是仅在说明它的函数内是可见的,这个变量的存储类型应该被说明为 _____。

- A) 静态变量 B) 动态变量 C) 外部变量 D) 内部变量

【1.56】在一个 C 源程序文件中,若要定义一个只允许在该源文件中所有函数使用的变量,则该变量需要使用的存储类别是 _____。

- A) extern B) register C) auto D) static

【1.51】对二维数组的正确说明是 ____。

- A) int a[][]={1,2,3,4,5,6} ;
- B) int a[2][]={1,2,3,4,5,6} ;
- C) int a[][3]={1,2,3,4,5,6} ;
- D) int a[2,3]={1,2,3,4,5,6} ;

C

【1.52】对字符数组 s 赋值,不合法的一个是 ____。

- A) char s[]="Beijing" ;
- B) char s[20]={"beijing"} ;
- C) char s[20]; s="Beijing" ;
- D) char s[20]={'B','e','i','j','i','n','g'} ;

C

左侧是数组 s 的首地址,右侧是一个字符串

【1.53】对字符数组 str 赋初值, str 不能作为字符串使用的一个是 ____。

- A) char str[]="shanghai" ;
- B) char str[]={ "shanghai" } ;
- C) char str[9]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;
- D) char str[8]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;

D

字符串必须要有\0结束标识

【1.54】对函数形参的说明有错误的是 ____。

- A) int a(float x[],int n)
- B) int a(float *x,int n)
- C) int a(float x[10],int n)
- D) int a(float x,int n)

C

【1.55】如果一个变量在整个程序运行期间都存在,但是仅在说明它的函数内是可见的,这个变量的存储类型应该被说明为 ____。

- A) 静态变量
- B) 动态变量
- C) 外部变量
- D) 内部变量

A

静态局部变量

【1.56】在一个 C 源程序文件中,若要定义一个只允许在该源文件中所有函数使用的变量,则该变量需要使用的存储类别是 ____。

- A) extern
- B) register
- C) auto
- D) static

D

正确定义二维数组

a[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}}; 正常

a[2][3]={{1},{2,3}}; 每行依次

a[2][3]={1,2,3,4,5,6} 按照地址

a[][3]={1,2,3,4,5,6}

可以省略第一维,不可以省略第二维

若省略要求初值个数可以被第二维整除,商就是第一维大小

若不可以整除,第一维大小为商+1

【1.57】在 C 语言中，函数的数据类型是指 _____。

- A) 函数返回值的数据类型
- B) 函数形参的数据类型
- C) 调用该函数时的实参的数据类型
- D) 任意指定的数据类型

【1.58】已知如下定义的函数：

```
fun1(a)
{ printf("\n%d",a) ;
}
```

则该函数的数据类型是 _____。

- A) 与参数 a 的类型相同
- B) void 型
- C) 没有返回值
- D) 无法确定

【1.59】定义一个函数实现交换 x 和 y 的值，并将结果正确返回。能够实现此功能的是 _____。

A) swapa(int x,int y) B) swapb(int *x,int *y)

```
{ int temp; { int temp;
temp=x; x=y; y=temp; temp=x; x=y; y=temp;
}}
```

C) swapc(int *x,int *y) D) swapd(int *x,int *y)

```
{ int temp; { int *temp;
temp=*x; *x=*y; *y=temp; temp=x; x=y; y=temp;
}}
```

【1.60】求一个角的正弦函数值的平方。能够实现此功能的函数是 _____。

A) sqofsina(x)

```
float x;
{ return(sin(x)*sin(x)) ;
}
```

B) double sqofsinb(x)

```
float x;
{ return(sin((double)x)*sin((double)x)) ;
}
```

C) double sqofsinc(x)

```
{ return(((sin(x)*sin(x)) ;
}
```

D) sqofsind(x)

```
float x;
{ return(double(sin(x)*sin(x))) ;
```

【1.57】在 C 语言中，函数的数据类型是指 _____。

- A) 函数返回值的数据类型
- B) 函数形参的数据类型
- C) 调用该函数时的实参的数据类型
- D) 任意指定的数据类型

A

【1.58】已知如下定义的函数：

fun1(a)

```
{ printf("\n%d",a) ;  
}
```

则该函数的数据类型是 _____。

- A) 与参数 a 的类型相同
- B) void 型
- C) 没有返回值
- D) 无法确定

A

数据类型说明被省略，按照 C 语言的规定，在这种情况下，表示它们是 int 型（所以与 A 一样）

【1.59】定义一个函数实现交换 x 和 y 的值，并将结果正确返回。能够实现此功能的是 _____。

A) swapa(int x,int y) B) swapb(int *x,int *y)

```
{ int temp ; { int temp ;  
temp=x ; x=y ; y=temp ; temp=x ; x=y ; y=temp ;  
}}
```

C) swapc(int *x,int *y) D) swapd(int *x,int *y)

```
{ int temp ; { int *temp ;  
temp=*x ; *x=*y ; *y=temp ; temp=x ; x=y ; y=temp ;  
}}
```

C

【1.60】求一个角的正弦函数值的平方。能够实现此功能的函数是 _____。

A) sqofsina(x)

```
float x ;  
{ return(sin(x)*sin(x)) ;  
}
```

B) double sqofsinb(x)

```
float x ;  
{ return(sin((double)x)*sin((double)x)) ;  
}
```

C) double sqofsinc(x)

```
{ return(((sin(x)*sin(x)) ;  
}
```

D) sqofsind(x)

```
float x ;  
{ return(double(sin(x)*sin(x))) ;
```

B

K&R C 语法风格，各位开开眼

【1.61】一个函数内有数据类型说明语句如下：

```
double x,y,z(10);
```

关于此语句的解释，下面说法正确的是 _____。

- A) z 是一个数组，它有 10 个元素。
- B) z 是一个函数，小括号内的 10 是它的实参的值。
- C) z 是一个变量，小括号内的 10 是它的初值。
- D) 语句中有错误。

【1.62】已知函数定义如下：

```
float fun1(int x,int y)
```

```
{ float z;
```

```
z=(float)x/y;
```

```
return(z);
```

```
}
```

主调函数中有 `int a=1,b=0`；可以正确调用此函数的语句是 _____。

- A) `printf("%f",fun1(a,b))` ; B) `printf("%f",fun1(&a,&b))` ;
- C) `printf("%f",fun1(*a,*b))` ; D) 调用时发生错误

【1.63】下面函数的功能是 _____。

```
a(s1,s2)
```

```
char s1[],s2[];
```

```
{ while(s2++=s1++) ;
```

```
}
```

- A) 字符串比较 B) 字符串复制 C) 字符串连接 D) 字符串反向

【1.64】在下列结论中，只有一个是错误的，它是 _____。

- A) C 语言允许函数的递归调用
- B) C 语言中的 `continue` 语句，可以通过改变程序的结构而省略
- C) 有些递归程序是不能用非递归算法实现的
- D) C 语言中不允许在函数中再定义函数

【1.61】一个函数内有数据类型说明语句如下：

```
double x,y,z(10);
```

关于此语句的解释，下面说法正确的是 _____。

- A) z 是一个数组，它有 10 个元素。
- B) z 是一个函数，小括号内的 10 是它的实参的值。
- C) z 是一个变量，小括号内的 10 是它的初值。
- D) 语句中有错误。

【1.62】已知函数定义如下：

```
float fun1(int x,int y)
```

```
{ float z;
```

```
z=(float)x/y;
```

```
return(z);
```

```
}
```

主调函数中有 `int a=1,b=0`；可以正确调用此函数的语句是 _____。

- A) `printf("%f",fun1(a,b))` ;
- B) `printf("%f",fun1(&a,&b))` ;
- C) `printf("%f",fun1(*a,*b))` ;
- D) 调用时发生错误

【1.63】下面函数的功能是 _____。

```
a(s1,s2)
```

```
char s1[],s2[];
```

```
{ while(s2++=s1++) ;
```

```
}
```

- A) 字符串比较
- B) 字符串复制
- C) 字符串连接
- D) 字符串反向

【1.64】在下列结论中，只有一个是错误的，它是 _____。

- A) C 语言允许函数的递归调用
- B) C 语言中的 `continue` 语句，可以通过改变程序的结构而省略
- C) 有些递归程序是不能用非递归算法实现的
- D) C 语言中不允许在函数中再定义函数

数组 s 的首地址

栈

【1.65】已知：`int a, *y=&a`；则下列函数调用中错误的是。

- A) `scanf("%d", &a)`；
- B) `scanf("%d", y)`；
- C) `printf("%d", a)`；
- D) `printf("%d", y)`；

【1.66】说明语句 `"int (*p)()；"` 的含义是。

- A) `p` 是一个指向一维数组的指针变量
- B) `p` 是指针变量，指向一个整型数据
- C) `p` 是一个指向函数的指针，该函数的返回值是一个整型
- D) 以上都不对

【1.67】设有说明 `int (*p)[4]`；其中的标识符 `p` 是。

- A) 4 个指向整型变量的指针变量
- B) 指向 4 个整型变量的函数指针
- C) 一个指向具有 4 个整型元素的一维数组的指针
- D) 具有 4 个指向整型变量的指针元素的一维指针数组

【1.68】已知：`char s[10], *p=s`，则在下列语句中，错误的语句是。

- A) `p=s+5`；
- B) `s=p+s`；
- C) `s[2]=p[4]`；
- D) `*p=s[0]`；

【1.69】已知：`char s[100]`；`int i`；则引用数组元素的错误的形式是。

- A) `s[i+10]`
- B) `*(s+i)`
- C) `*(i+s)`
- D) `*((s++)+i)`

【1.70】已知：`char s[6], *ps=s`；则正确的赋值语句是。

- A) `s="12345"`；
- B) `*s="12345"`；
- C) `ps="12345"`；
- D) `*ps="12345"`；

【1.71】已知：`char a[3][10]={"BeiJing", "ShangHai", "TianJin"}`，`*pa=a`；不能正确显示字符串

"ShangHai" 的语句是。

- A) `printf("%s", a+1)`；
- B) `printf("%s", *(a+1))`；
- C) `printf("%s", *a+1)`；
- D) `printf("%s", &a[1][0])`；

[1.65] 已知: `int a, *y=&a`; 则下列函数调用中错误的是。

8

D

y是指向A的指针

- A) `scanf("%d", &a)` ; B) `scanf("%d", y)` ;
- C) `printf("%d", a)` ; D) `printf("%d", y)` ;

[1.66] 说明语句 "`int (*p)()`" 的含义是。

C

类比int x()

- A) p 是一个指向一维数组的指针变量
- B) p 是指针变量, 指向一个整型数据
- C) p 是一个指向函数的指针, 该函数的返回值是一个整型
- D) 以上都不对

指向数组的指针

`int (*pa)[4]`

若有`int a[2][4]`可以`pa=a`

`char(*next)[16]`

若有`char n[5][16]`可以`next=n`

指针数组: `int *p[4];`

[1.67] 设有说明 `int (*p)[4]`; 其中的标识符 p 是。

C

- A) 4 个指向整型变量的指针变量
- B) 指向 4 个整型变量的函数指针
- C) 一个指向具有 4 个整型元素的一维数组的指针
- D) 具有 4 个指向整型变量的指针元素的一维指针数组

[1.68] 已知: `char s[10], *p=s`, 则在下列语句中, 错误的语句是。

B

`char s[100]` 不能使用`s++`的语句!!!
s是地址常量, 不允许对常量进行赋值

- A) `p=s+5`; B) `s=p+s`; C) `s[2]=p[4]`; D) `*p=s[0]`;

[1.69] 已知: `char s[100]; int i`; 则引用数组元素的错误的形式是

D

ps是指向字符数组的指针
s是指向字符数组首地址的指针

- A) `s[i+10]` B) `*(s+i)` C) `*(i+s)` D) `*((s++)+i)`

[1.70] 已知: `char s[6], *ps=s`; 则正确的赋值语句是。

C

- A) `s="12345"` ; B) `*s="12345"` ; C) `ps="12345"` ; D) `*ps="12345"` ;

[1.71] 已知: `char a[3][10]={"BeiJing", "ShangHai", "TianJin"}`, `*pa=a`; 不能正确显示字符串 "ShangHai" 的语句是。

C

`int a[3][5]`

`(a+i)`: 第 i 行地址

`*(a+i)`: 第 i 行首元素地址

`*(a+i)+j`: `&a[i][j]`

`*(*(a+i)+j)`: `a[i][j]`

- A) `printf("%s", a+1)` ; B) `printf("%s", *(a+1))` ;
- C) `printf("%s", *a+1)` ; D) `printf("%s", &a[1][0])` ;

【1.72】 已知: `int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}` ;

`int (*ptr)[3]=a,*p=a[0]` ;

则以下能够正确表示数组元素 `a[1][2]` 的表达式是 。

A) `*(*(a+1)+2)` B) `*(*(p+5))` C) `(*ptr+1)+2` D) `*((ptr+1)[2])`

【1.73】 已知: `int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}` , `*p=a` ; 则值为 3 的表达式是 。

A) `p+=2,*p++` B) `p+=2,*++p` C) `p+=2,*p++` D) `p+=2,++*p`

【1.74】 已知: `int a[]={1,2,3,4}`, `y,*p=a` ; 则执行语句 `y = (*++p)--` ; 之后, 数组 `a` 各元素的值变为_____。

A) 0,1,3,4 B) 1,1,3,4 C) 1,2,2,4 D) 1,2,3,3

变量 `y` 的值是 _____。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.75】 已知: `int a[]={1,3,5,7}`, `y *p= a` ; 为使变量 `y` 的值为 3, 下列语句正确的是 _____。

A) `y=++*p++` ; B) `y=++(*p++)` ; C) `y=(++*p)++` ; D) `y=(***p)++` ;

【1.72】已知： `int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}` ;
`int (*ptr)[3]=a,*p=a[0]` ;

则以下能够正确表示数组元素 `a[1][2]` 的表达式是 。

- A) `*(a+1)+2` B) `*(p+5)` C) `(*ptr+1)+2` D) `*((ptr+1)[2])`

`*p++` 从右向左结合，所以并不是使得 `*p` 增加1

【1.73】已知： `int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}` , `*p=a` ; 则值为 3 的表达式是 。

- A) `p+=2,*p++` B) `p+=2,*++p` C) `p+=2,*p++` D) `p+=2,++*p`

【1.74】已知： `int a[]={1,2,3,4}`, `y,*p=a` ; 则执行语句 `y=(++*p)--` ; 之后，数组 `a` 各元素的值变为 _____。

- A) 0,1,3,4 B) 1,1,3,4 C) 1,2,2,4 D) 1,2,3,3

变量 `y` 的值是 _____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.75】已知： `int a[]={1,3,5,7}`, `y *p= a` ; 为使变量 `y` 的值为 3，下列语句正确的是 _____。

- A) `y=+++*p++` ; B) `y=++(*p++)` ; C) `y=(++*p)++` ; D) `y=(+++p)++` ;

2

2

2

3

【1.76】已知：`int x[]={ 1,3,5,7,9,11 }`，`*ptr=x`；则能够正确引用数组元素的语句是 。

A) `x` B) `*(ptr--)` C) `x[6]` D) `*(--ptr)`

【1.77】函数的功能是交换变量 `x` 和 `y` 中的值，且通过正确调用返回交换的结果。能正确执行此功能的函数是 。

A) `funa (int *x, int *y)` B) `funb (int x, int y)`

```
{ int *p ; { int t ;  
p=x; *x=*y ; *y=*p ; t=x; x=y; y=t;  
}}
```

C) `func (int *x, int *y)` D) `func (int *x, int *y)`

```
{ *x=*y ; *y=*x ; { *x=*x+*y ; *y=*x-*y ; *x=*x-*y ;  
}}
```

【1.78】有定义如下：

```
struct sk
```

```
{ int a;
```

```
float b;
```

```
}data,*p;
```

如果 `p=&data`；则对于结构变量 `data` 的成员 `a` 的正确引用是 。

A) `(*) .data.a` B) `(*p).a` C) `p->data.a` D) `p.data.a`

【1.79】已知：

```
struct st
```

```
{ int n;
```

```
struct st *next;
```

```
};
```

```
static struct st a[3]={1,&a[1],3,&a[2],5,&a[0]},*p ;
```

如果下述语句的显示是 `2`，则对 `p` 的赋值是 。

```
printf("%d",++(p->next->n)) ;
```

A) `p=&a[0]`； B) `p=&a[1]`； C) `p=&a[2]`； D) `p=&a[3]`；

【1.80】 已知:

```
struct person
```

```
{ char name[10];
```

```
int age;
```

```
}class[10]={"LiMing",29,"ZhangHong",21,"WangFang",22} ;
```

下述表达式中, 值为 72 的一个是 _____。

A) class[0]->age + class[1]->age+ class[2]->age

B) class[1].name[5]

C) person[1].name[5]

D) clase->name[5]

【1.81】 已知:

```
struct
```

```
{ int i;
```

```
char c;
```

```
float a;
```

```
}test;
```

则 sizeof(test)的值是 _____。

A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

???)

【1.80】已知:

```
struct person
{ char name[10];
  int age;
}class[10]={"LiMing",29,"ZhangHong",21,"WangFang",22} ;
```

下述表达式中, 值为 72 的一个是 ____。

- A) class[0]->age + class[1]->age+ class[2]->age
- B) class[1].name[5]
- C) person[1].name[5]
- D) class->name[5]

B

【1.81】已知:

```
struct
{ int i;
  char c;
  float a;
}test;
```

则 sizeof(test)的值是 ____。

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

4
1+3
+ 4
——
12

```
3 struct {
4     double a; // 8 字节
5     char b; // 1 字节
6     int c; // 4 字节
7     char d; // 1 字节
8 }aaa;
```

8+4+4+1+(7)

```
int i;      4
char c;     1
char a;     +1
```

$\frac{1}{6}$ 除不开4 \rightarrow 8

结构体内存对齐 (padding)

- 1、前面的地址必须是后面的地址正数倍,不是就补齐
- 2、整个struct的地址必须是最大字节的整数倍

```
3 struct {
4     double a; // 8 字节
5     int c; // 4 字节
6     short f; // 2
7     char b; // 1 字节
8     char d; // 1 字节
9 }aaa;
```

8+4+2+1+1

【1.84】若有以下程序段：

```
struct dent
{ int n ;
  int *m ;
};
int a=1,b=2,c=3 ;
struct dent s[3] = { {101,&a},{102,&b},{103,&c} } ;
struct dent *p=s ;
```

则以下表达式中值为 2 的是 。

A) (p++)->m B) *(p++)->m C) (*p).m D) *(++p)->m

【1.85】若有以下说明语句，则对结构变量 pup 中 sex 域的正确引用是 。

```
struct pupil
{ char name[20] ;
  int sex;
}pup,*p ;
p=&pup ;
```

A) p.pup.sex B) p->pup.sex C) (*p).pup.sex D) (*p).sex

【1.86】以下对结构变量 stul 中成员 age 的非法引用是 。

```
struct student
{ int age;
  int num ;
}stu1,*p ;
p=&stu1 ;
```

A) stu1.age B) student.age C) p->age D) (*p).age

【1.84】若有以下程序段：

```
struct dent
{ int n ;
  int *m ;
};
int a=1,b=2,c=3 ;
struct dent s[3] = { {101,&a},{102,&b},{103,&c} } ;
struct dent *p=s ;
```

D

则以下表达式中值为 2 的是 。

A) (p++)->m B) *(p++)->m C) (*p).m D) *(++p)->m

&a *a* *&a* *b*

【1.85】若有以下说明语句，则对结构变量 pup 中 sex 域的正确引用是 。

```
struct pupil
{ char name[20] ;
  int sex;
}pup,*p ;
p=&pup ;
```

D

A) p.pup.sex B) p->pup.sex C) (*p).pup.sex D) (*p).sex

【1.86】以下对结构变量 stul 中成员 age 的非法引用是 。

```
struct student
{ int age;
  int num ;
}stu1,*p ;
p=&stu1 ;
```

B

A) stu1.age B) student.age C) p->age D) (*p).age

???

【1.88】已知:

```
struct sk
```

```
{ int a ;
```

```
int age;
```

```
}date,*p ;
```

如果要使指针 **p** 指向 **data** 中的成员 **a**, 正确的赋值语句是 _____。

A) **p = (struct sk *)&data.a ;** B) **p = (struct sk *)data.a ;**

C) **p = &data.a ;** D) ***p = data.a ;**

【1.93】C语言中标准输入文件 **stdin** 是指 _____。

A) 键盘 B) 显示器 C) 鼠标 D) 硬盘

【1.94】要打开一个已存在的非空文件 **"file"** 用于修改, 选择正确的语句_____。

A) **fp=fopen("file", "r") ;** B) **fp=fopen("file", "a+") ;**

C) **fp=fopen("file", "w") ;** D) **fp=fopen("file", "r+") ;**

【1.95】当顺利执行了文件关闭操作时, **fclose**函数的返回值是 _____。

A) -1 B) TRUE C) 0 D) 1

【1.96】**fscanf** 函数的正确调用形式是 _____。

A) **fscanf (文件指针 , 格式字符串 , 输出列表) ;**

B) **fscanf (格式字符串 , 输出列表 , 文件指针) ;**

C) **fscanf (格式字符串 , 文件指针 , 输出列表) ;**

D) **fscanf (文件指针 , 格式字符串 , 输入列表) ;**

【1.97】使用 **fgetc** 函数, 则打开文件的方式必须是 _____。

A) 只写 B) 追加 C) 读或读 /写 D) 参考答案 B 和 C 都正确

【1.98】已知宏定义

```
#define N 3
```

```
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

执行语句 **z=2*(N+Y(5+1)) ;** 后, 变量 **z** 的值是 _____。

A) 42 B) 48 C) 52 D) 出错

【1.88】已知:

```
struct sk
{ int a ;
  int age ;
}data,*p ;
```

A

$\&data.a = \&data$ 坑题

如果要使指针 p 指向 data 中的成员 a, 正确的赋值语句是 ____。

- A) $p = (\text{struct sk } *)\&data.a$;
- B) $p = (\text{struct sk } *)data.a$;
- C) $p = \&data.a$;
- D) $*p = data.a$;

注意. p 是 Struct *

【1.93】C 语言中标准输入文件 stdin 是指 。

- A) 键盘
- B) 显示器
- C) 鼠标
- D) 硬盘

A

【1.94】要打开一个已存在的非空文件 "file" 用于修改, 选择正确的语句 ____。

D

- A) $fp = \text{fopen}(\text{"file"}, \text{"r"})$;
- B) $fp = \text{fopen}(\text{"file"}, \text{"a+"})$;
- C) $fp = \text{fopen}(\text{"file"}, \text{"w"})$;
- D) $fp = \text{fopen}(\text{"file"}, \text{"r+"})$;

fopen第二个参数是打开模式, "r"是只读模式, "a+"是读与追加模式(允许读和写入数据加入文件末尾), "w"是写模式(按照用户要求位置写入, 但是打开文件后, 文件内容需要清空), "r+"读与写模式(功能如w+r)

【1.95】当顺利执行了文件关闭操作时, fclose函数的返回值是 。

C

- A) -1
- B) TRUE
- C) 0
- D) 1

正确执行fclose()操作时, 函数返回0

【1.96】fscanf 函数的正确调用形式是 。

- A) $\text{fscanf}(\text{文件指针}, \text{格式字符串}, \text{输出列表})$;
- B) $\text{fscanf}(\text{格式字符串}, \text{输出列表}, \text{文件指针})$;
- C) $\text{fscanf}(\text{格式字符串}, \text{文件指针}, \text{输出列表})$;
- D) $\text{fscanf}(\text{文件指针}, \text{格式字符串}, \text{输入列表})$;

D

$$z = 2 * (3 + ((3 + 1) * 5 + 1))$$

【1.97】使用 fgetc 函数, 则打开文件的方式必须是 。

C

- A) 只写
- B) 追加
- C) 读或读/写
- D) 参考答案 B 和 C 都正确

宏: 文本替换

【1.98】已知宏定义

```
#define N 3
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

B

执行语句 $z = 2 * (N + Y(5 + 1))$; 后, 变量 z 的值是 ____。

- A) 42
- B) 48
- C) 52
- D) 出错

【1.99】已知宏定义 `#define SQ(x) x*x`, 执行语句 `printf("%d",10/SQ(3))` ; 后的输出结果是 _____。

A) 1 B) 3 C) 9 D) 10

【1.100】已知宏定义如下:

```
#define PR printf
```

```
#define NL "\n"
```

```
#define D "%d"
```

```
#define D1 DNL
```

若程序中的语句是 `PR(D1,a)` ; 经预处理后展开为 _____。

A) `printf(%d\n,a)` ; B) `printf("%d\n",a)` ;

C) `printf("%d""\n"` , a); D) 原语句错误

【1.99】已知宏定义 `#define SQ(x) x*x`, 执行语句 `printf("%d",10/SQ(3))` ; 后的输出结果是 。 C
A) 1 B) 3 C) 9 D) 10

$10/3 * 3$

【1.100】已知宏定义如下:

```
#define PR printf
```

```
#define NL "\n"
```

```
#define D "%d"
```

```
#define D1 DNL
```

若程序中的语句是 `PR(D1,a)` ; 经预处理后展开为 。 C

A) `printf(%d\n,a)` ; B) `printf("%d\n",a)` ;

C) `printf("%d""\n" , a);` D) 原语句错误

`printf("%d""\n".a);`

还有人想问问题吗？

谢谢大家的捧场！